

APLIKASI ALAT BANTU UNTUK PEMBELAJARAN ILMU TAJWID MENGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN VISUAL BASIC 6.0

Minarni¹⁾, Muhammad Alfathoni²⁾

¹⁾Dosen Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri

²⁾Mahasiswa Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri

Institut Teknologi Padang

E-Mail: alfathoniplusminus90@gmail.com²⁾

Abstrak

Tajwid adalah studi tentang cara membaca Al-Qur'an dengan benar. Meskipun buku cetak konvensional yang mencakup hijaiyah dan cara membaca, tapi karena besar dan juga beberapa orang sulit untuk belajar dan mengingat bentuk hijaiyah dan membaca hukum yang ada. Selain mempelajari tajwid jika tidak didampingi oleh instruktur atau guru sangat sulit. Didampingi oleh instruktur yang mampu memberikan contoh pengucapan yang benar maka akan lebih mudah dalam belajar. Aplikasi ini dirancang dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0, yang merupakan Object Oriented Programming / OOP). Dengan menggunakan visual basic menjadi kenyamanan dalam merancang sebuah program aplikasi. Penggunaan benda dalam desain aplikasi terbukti meningkatkan perhatian, perasaan dan pikiran untuk belajar dan pembelajaran menjadi lebih efektif dan efisien. Dengan aplikasi ini diharapkan bermanfaat bagi siapa saja yang ingin belajar Tajwid. Aplikasi ini juga dilengkapi dengan contoh-contoh yang disertai dengan lafal audio, jadi lebih mudah dalam memahami.

Kata kunci: Tajwid, media pembelajaran, Microsoft Visual Basic 6.0, Object Oriented.

Abstract

Tajweed is a study of how to read the Qur'an properly. In spite of a conventional printed book that includes hijaiyah and reading way, but because it is big and also settled some people difficult to learn and remember hijaiyah forms of reading existing law. In addition to studying tajweed if it is not accompanied by an instructor or teacher it is very difficult. Accompanied by an instructor who is able to provide examples of correct pronunciation then it will be easier in learning. This application is designed using Microsoft Visual Basic 6.0, which is an Object Oriented Programming / OOP). By using visual basic into a convenience in designing an application program. The use of objects in the design of an application shown to increase attention, feelings and mind to learn and the learning be more effective and efficient. With this application expected to be helpful for anyone who wants to learn Tajweed. This application is also complete with examples accompanied with audio pronunciations, so much easier in understanding.

Keywords: Tajweed, Learning media, Microsoft Visual Basic 6.0, Object Oriented.

1. Pendahuluan

Ilmu tajwid merupakan suatu bidang ilmu yang mempelajari tentang tata cara membaca Al-Qur'an dengan baik dan benar. Walaupun sudah banyak buku cetak konvensional Ilmu Tajwid yang menyertakan huruf hijaiyah dan hukum bacaan, namun hal tersebut masih kurang praktis jika digunakan sebagai media referensi dalam belajar karena ukurannya yang cukup besar dan juga sebahagian orang kesulitan untuk mempelajari dan mengingat bentuk-bentuk huruf hijaiyah dari hukum bacaan yang ada. Dikarenakan dalam hukum bacaan memiliki bentuk rangkaian bacaan yang berbeda-beda dalam pengucapannya, sehingga dibutuhkan ketelitian dalam mengucapkan agar tidak terjadi kesalahpahaman arti.

Berdasarkan uraian tersebut diatas, maka penulis tertarik untuk merancang Aplikasi Alat Bantu Untuk Pembelajaran Ilmu Tajwid Menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic 6.0. Yang mana aplikasi ini tidak hanya menyertakan contoh dari masing-masing ilmu tajwid tetapi juga disertai audio pengucapan dari setiap contoh yang ada sehingga lebih memudahkan pemahaman dalam pembelajaran.

2. Metodologi Penelitian

2.1 Alat dan Bahan

Alat dan bahan yang digunakan, yaitu:

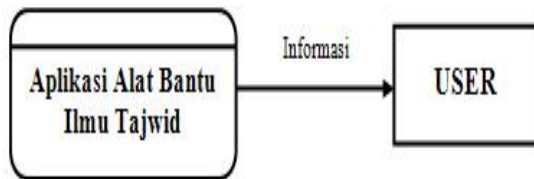
a. Perangkat Keras (Hardware)

Satu unit Personal Computer dengan spesifikasi sebagai berikut:

- 1) HDD 300 GB

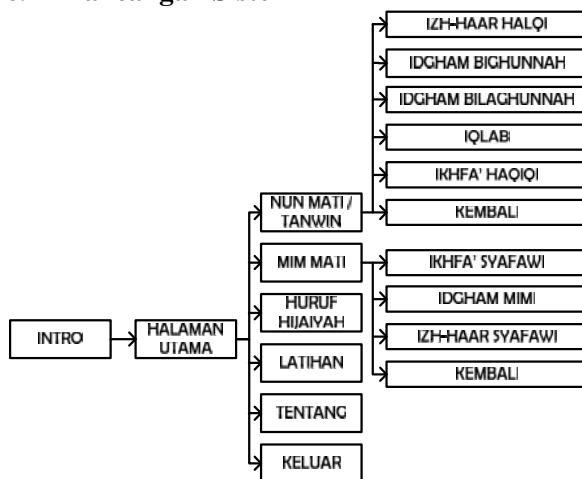
- 2) RAM 1 GB
- 3) Processor Intel ® Core 2 Duo
- 4) Printer Canon PIXMA MP250
- b. Perangkat Lunak (*Software*)
 - 1) Sistem Operasi Windows XP Service Pack 3
 - 2) Microsoft Visual Studio 6.0
 - 3) Microsoft Office 2007
 - 4) jet-Audio v7.0.0 (jetToys – AudioTrimmer): untuk pemotongan audio.

Context Diagram



Gambar 1. Context Diagram

c. Rancangan Sistem



Gambar 2. Rancangan Sistem

Halaman ini merupakan halaman pertama yang akan tampil pada saat pertama kali aplikasi dijalankan. Pada halaman ini hanya berisikan sekilas informasi yang berhubungan dengan aplikasi yang berupa nama dari aplikasi ini. Untuk perancangan halaman intro ini hanya mempunyai ukuran 10455x4350 (satuan ukuran pada Microsoft Visual Basic 6.0). Adapun komponen-komponen yang membentuk tampilan halaman intro ini antara lain Label yang digunakan untuk membuat judul aplikasi, beberapa Shape sebagai hiasan untuk kenyamanan pada saat aplikasi di jalankan. Selain dari komponen-komponen tersebut, terdapat 2 (dua) buah Timer yang mana Timer1 berfungsi untuk memberikan efek teks warna-warni pada judul aplikasi, dan Timer2 berfungsi untuk menampilkan Halaman Intro, dan telah diatur hanya tampil dalam rentang waktu yang telah ditentukan. Sedangkan untuk *background* diganti dari Properties Picture Form.

Halaman Pengantar Tajwid



Gambar 4. Halaman Pengantar

3. Pembahasan

3.1 Halaman Intro



Gambar 3. Halaman Intro

3.2 Halaman Utama

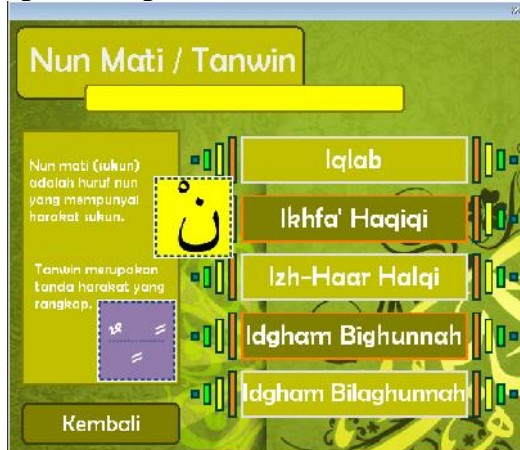


Gambar 5. Halaman Utama

Halaman utama merupakan halaman yang menampung semua menu yang akan dibahas di dalam aplikasi ini

a. Nun Mati / Tanwin

Pada bagian ini terdapat 5 (Lima) sub pokok bahasan, yaitu: Iqlab, Ikhfa' Haqiqi, Izh-Haar Halqi, Idgham Bighunnah dan Idgham Bilaghunnah.



Gambar 6. Menu Utama

b. Iqlab

1) Halaman Materi Iqlab

Proses perancangan tampilan hukum bacaan iqlab hampir sama dengan tampilan halaman-halaman lainnya yang terdapat di dalam aplikasi ini. Tampilan berikut merupakan tampilan awal pada saat menu Iqlab dipilih.



Gambar 7. Halaman Iqlab

2) Kode program

```
Private Sub lblMateri_Click()
    lblMateri1.Caption = "Iqlab secara
    bahasa berarti mengganti atau menukar."
```

```
    lblMateri2.Caption = "Hukum bacaan
    Iqlab ialah apabila nun mati atau tanwin
    bertemu dengan huruf ba."
```

```
    lblMateri3.Caption = "Cara
    membacanya dengan menyuarakan nun mati
    atau tanwin menjadi suara mim dan dengan
    merapatkan kedua bibir yang disertai dengan
    dengung."
```

3) Halaman Huruf dan Contoh Iqlab

Pada perancangan tampilan halaman huruf dan contoh iqlab, dilakukan dengan menambahkan beberapa komponen kedalam form. Adapun komponen tersebut yaitu komponen label, shape dan beberapa komponen image. Hasil dari perancangan form ini akan disimpan dengan nama file frmIqlab.frm. Di dalam Microsoft Visual Basic setiap form yang di inputkan (tambahkan) ke dalam sebuah project akan disimpan menjadi file frm (*.frm). Sedangkan untuk project hasil penyimpanannya berupa file vbp (*.vbp).



Gambar 8. Halaman Huruf dan Contoh Iqlab

c. Ikhfa' Haqiqi

1) Halaman Materi Ikhfa' Haqiqi

Tampilan awal merupakan tampilan pembuka pada saat menu ikhfa' haqiqi dipilih. Informasi yang terdapat pada halaman ini hanya judul dari menu yang telah dipilih. Proses perancangannya dimulai dengan menambahkan beberapa buah komponen yang dibutuhkan kedalam form kerja dan kemudian melakukan proses pengaturan properties dari masing-masing komponen. Komponen-komponen yang dapat ditambahkan ke form sudah terdapat di ToolBox seperti komponen label, shape, frame image dan komponen-komponen lainnya.

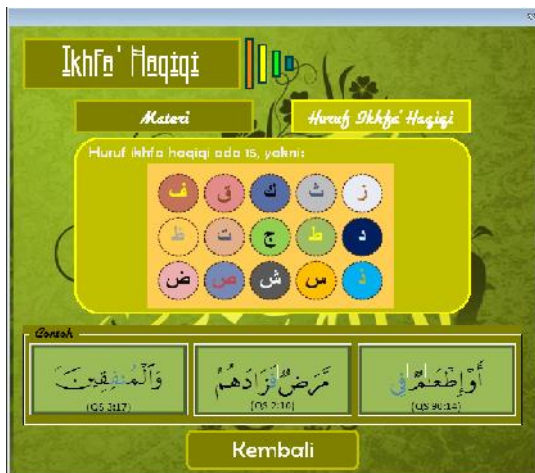
terdapat pada halaman tersebut (Pilihan Materi dan Huruf).



Gambar 9. Halaman Ikhfa' Haqiqi

2) Halaman Huruf dan Contoh Ikhfa' Haqiqi

Pada proses perancangan tampilan huruf dan contoh dari ikhfa' haqiqi membutuhkan komponen-komponen sebagai berikut: komponen label, komponen shape dan komponen image. Komponen image yang digunakan mempunyai fungsi untuk menampilkan gambar dari masing-masing huruf dari ikhfa syafawi. Begitu juga dengan komponen frame, di gunakan untuk menampilkan contoh yang terkait dengan masing-masing huruf.



Gambar 10. Halaman Huruf dan Contoh Ikhfa' Haqiqi

d. Halaman Izh-Haar Syafawi

Pada tampilan awal Izh-Haar Syafawi terdapat komponen label yang berfungsi menampilkan teks, seperti teks nama Menu dan juga teks untuk pilihan yang

1) Halaman Materi Izh-Haar Syafawi



Gambar 11. Halaman Materi Izh-Haar Syafawi

2) Halaman Huruf

Pada proses perancangan tampilan huruf dan contoh dari izh-haar syafawi membutuhkan komponen-komponen sebagai berikut: komponen label, komponen shape dan komponen image. Komponen image yang digunakan mempunyai fungsi untuk menampilkan gambar dari masing-masing huruf dari ikhfa syafawi. Begitu juga dengan komponen frame, di gunakan untuk menampilkan contoh yang terkait dengan huruf izh-haar syafawi.



Gambar 12. Halaman Huruf

3) Halaman Contoh



Gambar 13. Halaman Contoh

e. Halaman Latihan

Halaman latihan merupakan sebuah halaman yang berisikan soal-soal latihan yang berhubungan dengan materi-materi yang telah dipelajari bertujuan untuk mengetahui sejauh mana pemahaman tentang materi yang dibahas.

1) Halaman Awal



Gambar 14. Halaman Awal

2) Halaman Soal



Gambar 15. Halaman Soal

Dengan jumlah soal sebanyak 20 buah soal dan pada masing-masing soal diberikan nilai 5 (lima) poin. Pada akhir dari soal latihan akan menampilkan nilai dari soal-soal yang telah dijawab dengan benar. Berikut merupakan tampilan hasil:



Gambar 16. Halaman Hasil

Untuk menampung nilai dari jawaban yang dijawab dengan benar diperlukan sebuah label (lblNilai) yang mana disetiap jawaban yang benar (Jawaban A) maka lblNilai berisikan nilai 5 berserta kelipatannya dan jika jawaban salah (selain Jawaban A) maka lblNilai ditambahkan dengan 0 (nol). Namun demikian, untuk dapat nilai dari masing-masing jawaban dapat terakumulasi dengan benar, baik yang dijawab dengan benar maupun yang dijawab

salah maka diperlukan source code sabagai berikut:

```
Public nilai As Integer
Private Sub lblJwb1a_Click()
    nilai = nilai + 5
    lblNilai.Caption = nilai
End Sub

Private Sub lblJwb1b_Click()
    nilai = nilai + 0
    lblNilai.Caption = nilai
End Sub
```

Maksud dari **Public nilai As Integer** yaitu mendeklarasikan variabel nilai dengan tipe data integer. Kata public tersebut bermakna variabel nilai dapat dipanggil secara berulang kali, berbeda dengan Private yang mana variabelnya hanya bisa dipanggil selama fungsi tersebut di panggil. Tipe integer biasanya digunakan untuk menampung angka dalam bentuk bilangan bulat dan biasanya juga untuk proses perhitungan. Pada source code tersebut dapat dilihat bahwa, nilai 5 (lima) terdapat pada **Jawaban A** dengan demikian maka nilai yang awalnya 0 (nol) ditambah dengan angka 5 (nilai = nilai + 5), berarti nilai sementara yaitu 5. Sedangkan pada saat pilihan lain yang di pilih (selain jawaban A) maka nilainya tetap 0 (nilai = nilai + 0).

4. Penutup

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa Aplikasi Alat Bantu Untuk Pembelajaran Ilmu Tajwid Menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic 6.0 sudah dapat digunakan sebagai alat bantu dalam mempelajari ilmu tajwid yang mana sudah dilengkapi dengan contoh-contoh dari masing-masing hukum bacaan yang disertai dengan audio pengucapannya sehingga lebih memudahkan bagi siapa saja yang ingin mempelajari tajwid.

4.2 Saran

Perlu penambahan beberapa bagian dari aplikasi ini yaitu dari seg materi pembahasan seperti Pembahasan mengenai Qalqalah, Pengucapan secara Tafkhiir dan Tarqiiq. Dari segi perancangan aplikasi bisa menambahkan komponen-komponen multimedia lainnya untuk lebih meningkatkan rasa ingin untuk mempelajari tajwid dan memberikan kesan yang nyaman selama pembelajaran berlangsung.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Asy'ari. (1987). *Pelajaran Tajwid*. Surabaya: Apollo Lestari.
- Abdurohim, Acep Iim. (2003). *Pedoman Ilmu Tajwid Lengkap*, Bandung: Penerbit Diponegoro.
- Jogiyanto (1999), *Pengenalan Komputer*, Yogyakarta: Andi Yogyakarta
- Muchlis Amri Fanfani (2011), *Pembuatan Aplikasi Media Pembelajaran Ilmu Tajwid Berbasis Multimedia Menggunakan Macromedia Flash*.
- Sadeli, Muhammad (2010). *Kumpulan Proyek Visual Basic 6.0*. Palembang : Maxikom.
- Wahana Komputer (2002). *Pembuatan Program Aplikasi Konstruksi (Retaining Wall) dengan Visual Basic 6.0*. Salemba Infotek.
- Wahid, Fathul (2003). *Dasar-dasar Algoritma dan Pemrograman*. Yogyakarta : Andi.
- Wahyu Setiabudi, Novian (2005), *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Untuk Mata Pelajaran Fisika Bahasan Kinematika Gerak Lurus*. Universitas Negeri Semarang